

# 강의계획서

강좌명	7주 만에 완성하는 글쓰기 비법 A반 / B반 / C반	지도강사	정미영
강의기간	2020. 11. 2.(월) ~ 12. 17.(목)	강의요일 및 강의시간	월 / 수 / 목요일 16:30 ~ 18:00
교육목표	글쓰기에 대한 자신감을 키우고, 즐겁게 글을 쓸 수 있도록 돕습니다.		
준비물	공책과 연필 등 필기구를 준비합니다.		

차시별	주제	내 용	비고
1	나 이런 사람이야!	한 줄 자기 자랑으로 자기소개를 시작합니다. 강좌를 신청하게 된 이유, 재미있게 읽은 책, 부탁하고 싶은 말, 각오와 다짐 등을 넣습니다.	
2	산책하다가 강아지를 만났는데	오늘따라 라면이 맛있어서, 엄마가 안아주자 갑자기 눈물이 핑 돌았는데 등 사소한 일로 웃고 울었던 이야기를 실감 나게 씁니다.	
3	여기 꼭 가봐	여행, 가만히 떠올리기만 해도 마음이 들뜨고 설렙니다. 추억 창고를 풍요롭게 만들어주는 낯선 곳에서의 경험을 떠올려 씁니다.	
4	탱탱볼을 만들다가 붓사를 쏟아서	달걀부침을 하다가 껌질이 들어간 일, 풍선 치기를 하다가 친구와 부딪힌 일 등 실수를 한 후 깨달은 이야기를 표현합니다.	
5	갑자기 햄스터의 목소리가 들려	하늘을 나는 능력, 소리가 보이는 능력, 미래를 보는 능력 등 하루 동안 초능력이 생겨서 벌어진 이야기를 상상해 오감을 살려 씁니다.	
6	혹시 기억나니?	친구에게 마음을 전하는 편지, 가족과의 추억을 담은 편지, 책 속의 주인공에게 공감을 건네는 편지 등을 차분하게 씁니다.	
7	즐거운 일기 쓰기	하루 동안 있었던 일을 새로운 눈으로 바라보고, 마음의 변화를 담아 일기를 씁니다. 겪은 일과 생각한 점을 구체적으로 씁니다.	

# 강의계획서

강좌명	쉽게 따라하는 나만의 이모티콘 만들기 A반 / B반 / C반	지도강사	안유정
강의기간	2020. 11. 2.(월) ~ 12. 17.(목)	강의요일 및 강의시간	월 / 수 / 목요일 16:30 ~ 18:00
교육목표	나만의 이모티콘 캐릭터를 만들어보자		
준비물	드로잉북(스케치북)-A4사이즈, 연필(2H), 지우개, 색연필, 사인펜		
차시별	주제	내 용	비고
1	이모티콘이란?	이모티콘에 대한 소개 및 이모티콘 캐릭터 / 종류엔 어떤것이 있는지 알아본다.	
2	동물 드로잉	동물(개, 고양이, 토끼, 곰, 다람쥐 등)을 이모티콘화한 캐릭터들은 어떤것들이 있는지 알아보고, 이를 간단하게 따라 그려본다.	
3	인물 드로잉	인물(아이, 노인, 여자, 남자 등)을 이모티콘화한 캐릭터들은 어떤것들이 있는지 알아보고, 이를 간단하게 따라 그려본다.	
4	감정표현 연습하기	캐릭터의 감정표현 방법을 배워보고, 여러가지 표정을 따라 그려본다.	
5	워크북 만들기	나만의 이모티콘을 만들기 위한 워크북을 만들어 보고, 아이디어를 구상해본다.	
6	나만의 이모티콘 만들기 (1)	워크북 내용을 토대로 나만의 이모티콘 캐릭터를 만들어본다.	
7	나만의 이모티콘 만들기 (2)	워크북 내용을 토대로 나만의 이모티콘 캐릭터를 만들어본다.	

# 강의계획서

강좌명	스크래치로 배우는 코딩 A반 / B반	지도강사	정지희
강의기간	2020. 11. 2.(월) ~ 12. 17.(목)	강의요일 및 강의시간	월 / 화요일 16:30 ~ 18:00
교육목표	스크래치를 이용하여 프로그래밍에 필요한 기초적인 개념을 학습한다.		
준비물	화상교육용 스마트폰과 스크래치용 PC(노트북) (※두 가지 모두 구비되어 있어야 원활한 수업 진행 가능)		
차시별	주제	내 용	비고
1	스크래치 시작하기	스크래치 가입 및 설치 스크래치 3.x 프로그램의 이해 스크래치 화면 구성 살펴보기	
2	동작, 형태, 반복 블록	동작 블록 좌표 이동하기 형태 블록 이용하기 반복의 개념 익히기	
3	이벤트, 소리 블록	이벤트 블록을 이해하고 활용하기 소리 블록 이용하기 악기 만들기	
4	제어블록, 펜 블록	제어 블록 이해하고 활용하기 펜 블록 이용하기 미디어아트 만들기	
5	연산, 감지 블록	감지 블록 이해하고 활용하기 연산 블록 이용하기 장애물 깨기 만들기	
6	변수, 리스트 블록	변수와 리스트의 개념 파악하기 변수와 리스트를 활용한 예제 만들기 게임 만들기	
7	나만의 블록	나만의 블록 활용하기 변수, 소리, 제어, 동작, 형태, 감지, 이벤트 블록 활용하여 게임 만들기	

# 강의계획서

강좌명	쉽고 재밌는 바둑 A반 / B반 / C반	지도강사	김영조
강의기간	2020. 11. 2.(월) ~ 12. 17.(목)	강의요일 및 강의시간	화 / 수 / 목요일 16:30 ~ 18:00
교육목표	바둑의 규칙과 기술을 익혀 바둑을 즐길 수 있고, 생각하는 힘을 키운다.		
준비물	바둑판. 바둑돌		
차시별	주제	내 용	비고
1	집과 활로의 기초	바둑예절. 바둑이란?. 집과 활로의 기초	
2	호구와 착수금지, 서로단수와 양단수	호구와 착수금지에 대해 알고, 서로단수와 양단수의 차이를 안다.	
3	떨어진 두집, 옥집과 패	떨어진 두 집은 살 수 있는 모양임을 알고, 가짜집인 옥집과, 패에 대해 알아본다.	
4	돌의 연결과 끊음, 수상전	내 돌을 연결하거나, 상대 돌의 연결을 방해 하는 끊음에 대해 알아본다.	
5	기본 행마, 튼튼한 집 만들기	돌이 움직이는 기본 모양을 익히고, 튼튼한 집을 만들어 본다.	
6	수 늘리기. 수 줄이기	내 돌의 수가 늘어날 수 있는 모양을 찾고, 수를 비교하며 수 줄이는 방법을 찾는다.	
7	삶의 공간, 안형 갖기	돌의 영역에 따라 돌의 강약을 알고, 상대 돌에 포위됐을 때, 안정된 모양 만들기	

# 강의계획서

강좌명	종이접기로 만나는 나만의 세상 A반/ B반	지도강사	이계숙
강의기간	2020. 11. 2.(월) ~ 12. 17.(목)	강의요일 및 강의시간	화 / 수요일 16:30 ~ 18:00
교육목표	종이접기는 10가지 기본형을 이용하여 평면의 종이를 입체화하여 작품을 만들어 내는 과정과 작품을 구조화해 가는 과정을 통해 뇌를 자극하고 지적능력을 향상하며 자신에 대한 만족감과 자신감 향상을 할 수 있다.		
준비물	색종이(15*15, 7.5*7.5), 풀, 가위, A4 색지, 빨대		
차시별	주제	내 용	비고
1	하트 가렌더 (사각접기 응용)	- 정식 하트를 접어준다 - 줄 양쪽에 큐방을 묶어준다 - 줄 사이사이 하트를 붙여준다 - HAPPY DAY를 써준다	큐방 줄(마끈) 혹은 털실 색종이 15*15*13장
2	Munsell 10색상환 연필접기 (문 접기 응용)	- 10개의 연필을 접어준다 - 유사색, 보색의 의미를 알아본다	색종이 7.5*7.5*10장
3	하트 의자 방석만들기 (문 접기 응용)	- 문접기를 접어준다 - 하트 의자를 접고 딱지(지혜지)를 접어 방석으로 꾸며주기	색종이 7.5*7.5*9 26*13*3장
4	다면체<육면체> (문 접기 응용)	- 정육면체를 접어 준다 - 연결하기를 익힌다	색종이15*15 *15장
5	부엉이 만들기 (아이스크림접기 응용)	- 가지를 만들어 준다 - 부엉이 캐릭터를 접어 준다	색종이 15*15*2장
6	겨울장면 아기펭귄 만들기 (아이스크림접기 응용)	- 육각접기를 접어 바닥을 만든다 - 펭귄을 접어 겨울동물을 접는다	A4용지 1장 색종이 검정 15*15*2장 검정 7.5*7.5*2장 검정눈스키거
7	눈사람 (방석접기 응용)	- 눈사람을 접어준다 - 장갑을 적어준다 - 모자를 접는다 - 장화를 접어 꾸며주기	A4용지 15*15*1장 7.5*7.5*1장 색종이 5*5*4장

# 강의계획서

강좌명	애니메이션으로 배우는 영어회화	지도강사	송세라
강의기간	2020. 11. 2.(월) ~ 12. 17.(목)	강의요일 및 강의시간	화 / 목요일 16:30 ~ 18:00
교육목표	애니메이션 ‘겨울왕국(Frozen)’ 을 통해 자연스럽게 발음을 익히고, 기본 의사소통이 가능한 문장 표현들을 익힐 수 있다.		
준비물	필기도구, 수업 전에 공지사항에 올리는 프린트물		
차시별	주제	내 용	비고
1	This is getting out of hand.	당황함 표현하기	
2	I recommend we remove all magic.	사고였다고 말하기	
3	We used to be best buddies.	과거의 상태나 반복적인 행동 표현하기	
4	Excuse me for a minute.	자리뜨면서 양해구하기	
5	She didn't mean it.	진심이 아니었다고 말하기	
6	My sore eyes can't wait to see the Queen.	기대 표현하기	
7	It's what brothers do.	형들이란 원래 그런 법이죠.	

# 강의계획서

강좌명	나만의 스마트 영상(UCC) 만들기 A반 / B반		지도강사	이행관
강의기간	2020. 11. 2.(월) ~ 12. 17.(목)		강의요일 및 강의시간	화 / 목요일 16:30 ~ 18:00
교육목표	스마트폰을 활용한 영상 촬영 및 편집 방법을 배우고 직접 유튜브(UCC) 영상을 제작해 본다			
준비물	스마트폰, PC			
차시별	주제	내 용		비고
1	영상 촬영 방법 소개	영상을 촬영하는 다양한 방법을 배워본다 (스톱모션, 타임랩스 촬영기법 등 다양한 촬영 기법 소개, DSLR,미러리스,4K촬영카메라 등 전문 장비 소개)		
2	구도, 노출, 화이트밸런스에 대한 기본교육	영상 촬영을 위한 다양한 구도(황금분할, 니샷,풀샷 등)를 배우고 노출(빛의 양), 화이트 밸런스에 대한 기본지식을 배워본다		
3	자기 모습 찍고 편집하기	자신의 모습을 영상으로 찍은 뒤(1분내외) 간단한 편집 방법을 배운뒤(컷 자르기, 뒤로감기 등 기초교육) 만든 영상을 다 함께 감상한다		
4	전문 장비 소개 및 촬영방법 교육	DSLR, 마이크, 조명 등의 전문장비를 소개하고 이를 이용해 영상을 촬영하는 방법을 배워본다. 전문 영상 편집 프로그램에 대해 소개한다.(프리미어,베가스 등)		
5	유튜브(UCC)영상 직접 찍어보기	다양한 아이디어를 통해 만들어진 유튜브(UCC)영상을 함께 감상하고 직접 찍어보고 싶은 영상을 선택하여 촬영/편집한다		
6	재미있는 영상 직접 찍어보기 2	다양한 아이디어를 통해 만들어진 유튜브(UCC)영상을 함께 감상하고 직접 찍어보고 싶은 영상을 선택하여 촬영/편집한다		
7	유튜브 업로드 및 영상 관리방법	유튜브 채널을 개설하여 본인이 만든 영상을 업로드하고 관리하는 방법을 배워본다		

# 강의계획서

강좌명	엔트리코딩의 기초	지도강사	이치훈
강의기간	2020. 11. 2.(월) ~ 12. 17.(목)	강의요일 및 강의시간	수 / 목요일 16:30 ~ 18:00
교육목표	엔트리 코딩의 기초를 배우고 간단한 게임을 만들 수 있다.		
준비물	화상교육용 스마트폰과 엔트리를 PC(노트북) (※두 가지 모두 구비되어 있어야 원활한 수업 진행 가능)		
차시별	주제	내용	비고
1	프로그래밍 언어와 엔트리 알아보기	- 프로그래밍 언어. - 엔트리(Entry)란? - 엔트리 기본 환경 알아보기.	
2	엔트리 블록의 기초활용법	- 명령어 블록에 대해 알아보기. - 명령어 블록의 연결 및 삭제 방법. - 명령어 블록의 기능 알아보기.	
3	오브젝트란?	- 오브젝트란? - 오브젝트 추가 및 삭제하기. - 오브젝트의 이름 변경. 크기. 회전. 이동 방향 등 수정방향에 알아보기.	
4	장면과 소리	- 장면의 추가 및 삭제 방법 알아보기. - 소리 파일의 추가 방법 알아보기. - 소리 재생에 관련된 블록 알아보기.	
5	방향 이해하기	- 좌표에 대해 알아보기. - 좌표를 이용한 오브젝트의 이동에 대해 알아보기. - 방향 및 이동 방향에 알아보기.	
6	간단한 게임만들기1	- 반복 처리 방식에 대해 알아보기. - 오브젝트를 이동하는 방법. - 반복하여 특정 명령어 실행하는 방법.	
7	게임만들기2	- 선택적 조건 기능 알아보기. - 선택적 조건 블록 조립 방법. - 조건 블록을 이용하여 오브젝트 만들기.	



# 강의계획서

강좌명	무엇이든 만들어 보는 토탈공예	지도강사	이계숙
강의기간	2020. 11. 2.(월) ~ 12. 17.(목)	강의요일 및 강의시간	<b>목요일</b> 16:30 ~ 18:00
교육목표	매회 진행되는 조형활동의 학습주제, 목표를 설정하고 실생활에서 알아보고 교과과정에 부합되도록 하며, 아동의 특성을 고려한 수업이 되어 자신의 꿈과 끼를 발견하여 진로를 인식하고 도움이 되도록 한다.		
준비물	강좌 2회차까지는 클레이 활용(개별 준비물) 3차시 이후 준비물은 강사님께 개별 구매 후 택배 수령 ※ 재료비 약 25,000원 수강생 부담		
차시별	주제	내 용	비고
1	햄버거 위 카카오 캐릭터 만들기 (클레이)	- 햄버거를 만들어 본다 - 캐릭터 라이언 만들기를 한다 - 조형해서 올려준다	클레이
2	우드 디퓨저 만들기	- 우드에 색칠해보기 - 우드를 조립하여 집을 만들어 보기 - 디퓨저를 부어 방을 향기롭게 해주기	디퓨저 집 클레이 디퓨저 등
3	Rest Room 팽수	- 쉬링클 종이에 색연필로 색칠하기 - 벽에 붙여주기 - 버블스와 냅킨 이용하기	철판 버블스 냅킨 장식 등
4	팽수 캐릭터	- 캐릭터 만들기 기본을 익혀 보기 - 팽수 캐릭터 만들기	클레이
5	사슴벌레 (클레이)	- 사슴벌레의 특징을 알아보기 - 돛에 나무를 깔고 사슴벌레 만들기	클레이 돛 등
6	돈까스 (미니어쳐)	- 밥을 만들어 주기 - 돈까스를 만들어 주기 - 소스 등 뿌려주고 데코하기	나무장식 그릇 클레이 장식 등
7	두루마리 휴지꽂이 (냅킨아트)	- 버블스 붙여주기 - 냅킨 붙여주기	휴지꽂이 냅킨